

JEUGDBRANDWEER

BASISBOEKJE (NIEUWE) JEUGDLEDEN



Hallo!

Je bent lid geworden van de Jeugdbrandweer Veiligheidsregio Noord- en Oost-Gelderland (VNOG). De Jeugdbrandweer VNOG heeft vijf jeugdgroepen: jeugdgroep Apeldoorn, jeugdgroep Harderwijk, jeugdgroep IJsselstreek, jeugdgroep Oost Gelre en jeugdgroep Ermelo.

Slangen, opzetstukken, opstellen, bevelvoerders en bendelstukken. Het zijn maar een paar begrippen die je waarschijnlijk de afgelopen weken al gehoord hebt. Om niet te spreken over alle nieuwe namen die je van alle jeugdleden en jeugdleiding hebt gehoord. Dit boekje is gemaakt om je de eerste periode bij de jeugdbrandweer op weg te helpen. In dit boekje hebben we de belangrijkste materialen en procedures beschreven. In de komende jaren zal je je kennis over de brandweer vergroten door extra theorielessen en oefeningen. We gaan binnenkort de toegang tot de ELO (Elektronische Leer Omgeving) voor je regelen waar de lesboeken digitaal staan.

Voorlopig is dit boekje genoeg. Dit boekje is opgebouwd uit instructiekaarten. Elke instructiekaart geeft informatie over een bepaald onderwerp. We hebben geprobeerd zoveel mogelijk te werken met foto's, om bepaalde handelingen en procedures duidelijker te maken.

In en rond om de kazerne zijn er afspraken en ook verwachten we een bij de brandweer passend gedrag van je. Deze dingen zijn beschreven in het huishoudelijk reglement. De tien belangrijkste spelregels hieruit staan achterin in dit boekje. Ook gaan we de komende weken tal van zaken zoals een helm en kleding voor je regelen. En als er iets is of je begrijpt het niet, dan kun je het altijd aan ons te vragen.

We wensen je veel succes en natuurlijk veel plezier bij de jeugdbrandweer.



JEUGDBRANDWEER
Noord- en Oost-Gelderland

INHOUDSOPGAVE

00.	Inleiding	Pagina
01.	Even voorstellen	Pagina 4
02.	De wedstrijden	Pagina 5
03.	Enscenering	Pagina 6
04.	Een Ploeg	Pagina 7
05.	Opstellen	Pagina 8
06.	Een Inzet	Pagina 9
07.	Uitrukbericht	Pagina 10
08.	Aflegsysteem Lage Druk: Opbouwen Waterwinning	Pagina 11
09.	Aflegsysteem Lage Druk: Plaatsen Opzetstuk	Pagina 12
10.	Verkenning	Pagina 13
11.	Aflegsysteem Lage Druk: Afleggen aanvalsslangen	Pagina 15
12.	Blussen van de brand	Pagina 16
13.	Opruimen en Inpakken	Pagina 17
14.	Deurprocedure	Pagina 18
15.	Portofoonverkeer	Pagina 20
16.	Knopen	Pagina 21
17A.	Materiaal	Pagina 22
17B.	Kleding	Pagina 23
18.	Tien Spelregels	Pagina 24

EVEN VOORSTELLEN

KAARTNR. 001

Naam: Mobiel: E-mail:	Coördinator/contactpersoon JB VNOG en Jeugdbrandweer NL
Naam: Mobiel: E-mail:	Jeugdleider
Naam: Mobiel: E-mail:	Jeugdleider
Naam: Mobiel: E-mail:	Jeugdleider
Naam: Mobiel: E-mail:	Jeugdleider
Naam: Mobiel: E-mail:	Jeugdleider
Naam: Mobiel: E-mail:	Jeugdleider

Je kunt hier de namen en contactgegevens van jouw jeugdleiders noteren.

DE WEDSTRIJDEN

De jeugdgroepen van de Jeugdbrandweer VNOG doen elk jaar mee met wedstrijden. Er is de regionale wedstrijd die de groepen met elkaar spelen en sommige jeugdgroepen doen mee in de landelijke competitie met landelijke wedstrijden die georganiseerd worden door de stichting Jeugdbrandweer Nederland (www.jeugdbrandweernederland.nl).

Hieronder leggen we uit wat deze wedstrijden inhouden.

Jeugdbrandweer Nederland

In Nederland zijn ongeveer 150 Jeugdbrandweerkorpsen actief. De meeste van deze korpsen doen ook mee aan de wedstrijden. Binnen de jeugdbrandweer bestaan drie klassen:

- Junioren
(leeftijd 12 t/m 15 jaar)
- Aspiranten Lage Druk
(leeftijd 12 t/m 18 jaar)
- Aspiranten Hoge Druk
(leeftijd 16 t/m 18 jaar)

Voor elke wedstrijddag worden wedstrijden gehouden. De wedstrijddagen zijn altijd op zaterdag. In januari van elk jaar krijg je van jouw leiding informatie op welke dag de wedstrijden voor jouw ploeg staan ingeroosterd.

Beoordeling

Tijdens de wedstrijddag word je beoordeeld door een jury. Deze jury bestaat uit mensen die zelf werkzaam zijn binnen de brandweer als beroeps of vrijwilliger. Zij oordelen de ploegleden op een groot aantal punten, zoals: de samenwerking, de communicatie, de inzetstactiek en de veiligheid. Op de site van Jeugdbrandweer Nederland kun je de jurystaten terugvinden. Op basis van de beoordeling wordt per wedstrijddag een rangschikking (uitslag) gemaakt.

Regionale wedstrijd

Ieder jaar organiseert één van de vijf jeugdgroepen van de Jeugdbrandweer VNOG de regionale wedstrijd om de “Koos Scherjon wisseltrofee”. Koos Scherjon was de eerste regionaal commandant en directeur van de Veiligheidsregio Noord- en Oost-Gelderland. Alle vijf jeugdgroepen doen mee aan de wedstrijd, alsook soms gastgroepen, bijvoorbeeld zelfs uit Duitsland. De wedstrijd vindt meestal in maart plaats.

Kwalificatie Wedstrijden

Elk jaar starten vanaf maart de kwalificatiewedstrijden voor de landelijke competitie. In de periode maart tot eind mei nemen elke week 10 – 12 ploegen deel aan een wedstrijddag. Deze ploegen komen uit heel Nederland. De wedstrijddagen worden elke door een ander korps georganiseerd. Op een wedstrijddag kunnen meerdere wedstrijdklassen worden gespeeld: zo kan er op één zaterdag zowel een Juniorenbaan zijn als een Aspirantenbaan aanwezig zijn. Voor de Junioren en de Aspiranten LD geldt dat de beste twee of drie ploegen doorgaan naar de halve finale. Bij de Aspiranten HD gaan de beste vijf ploegen door naar de halve finale. Met jouw ploeg zal je één keer meedoen aan een kwalificatie wedstrijd.

Halve Finale

De halve finales worden elk jaar gehouden op twee zaterdagen in juni. Op deze dagen strijden de beste ploegen uit de kwalificatiewedstrijden tegen elkaar voor een plek in de Finale. Meestal gaan bij de Halve Finale de beste vijf ploegen door naar de Landelijke Finale.

Landelijke Finale

De finales worden gehouden na de zomervakantie en vinden meestal plaats in het laatste weekend van september en het eerste weekend van oktober. Bij deze wedstrijden gaat het erom zo hoog mogelijk te eindigen, met natuurlijk als doel om landskampioen te worden!

ENSCENERING

Bij de jeugdbrandweer zal je nooit te maken krijgen met echte branden of ongelukken. Om een brand toch zo echt mogelijk te laten lijken, maken we gebruik van vlammenborden, knetterkasten en lampen. Tijdens de wedstrijden wordt er ook gebruik gemaakt van digitale vlammenborden en digitale (laser-) straalpijpen. Met een moeilijk woord wordt dit 'enscenering' genoemd. De volgende materialen worden daarvoor gebruikt.

Vlammenborden

Een vlammenbord is een wit bord met daarop een afbeelding van een vlam. De plaats waar het vlammenbord geplaatst is, is belangrijk. Een vlammenbord tegen een muur betekent bijvoorbeeld dat de brand mogelijk is doorgeslagen naar een naastgelegen ruimte. Een bord tegen het plafond betekent dat de brand mogelijk is doorgeslagen naar een bovenliggende verdieping.

Lichtslangen

De lichtslangen kunnen in een ruimte opgehangen worden. Aan een lichtslang kan je vaak ook zien of een brand doorslaat naar een andere ruimte. Als een brand doorslaat naar een andere ruimte, moet dit ook door een vlammenbord zichtbaar zijn. Wanneer de brand goed geblust wordt, zal de lichtslang uitgezet worden.

Tijdens de wedstrijden kunnen ook andere lampen of een beamer gebruikt worden. Ook deze lampen en beamer zullen uit gezet worden als de brand op de goede manier geblust wordt.

Blokkeringsborden

Een wit/zwart gestreept bord wordt gebruikt bij de (jeugd-)brandweer om aan te geven dat de ruimte achter dat bord niet mee doet bij de wedstrijd of oefening. Je hoeft achter dit bord dus niet verder door te verkennen.

Knetterkasten

Knetterkasten zijn blokken met aan de bovenzijde een lamp. Een knetterkast maakt geluid dat lijkt op een brand. Een knetterkast wordt in de ruimte gezet waar de brand woedt. Je kunt dus ook vaak horen waar de brand zit.

Wanneer de brand goed geblust wordt, zullen de knetterkasten uit gezet worden

Digitale vlamborden en digitale straalpijpen

Vanaf het seizoen 2020 kan de enscenering plaatsvinden met digitale attack. Dit betekent werken met laserstraalpijpen op interactieve vlammenborden. Door de baancommissaris wordt bij aanvang van de wedstrijd het gebruik hiervan aan de wedstrijd ploeg kenbaar gemaakt. Materialen hiervoor worden aangeboden door JBNI. Eveneens kunnen er speciale slangen worden aangeboden met een dubbele borging op de Stortz koppeling zodat veilig met water op de straal in objecten gewerkt kan worden. Aandacht wordt gevraagd voor het feit dat deze slangen drukloos gemaakt moeten worden op het verdeelstuk.

In combinatie met de digitale attack kunnen vanaf 2020 naast de laserstraalpijpen ook laser-brandblussers (natblusser, poederblusser en koolzuursneeuwblusser) worden ingezet.

EEN PLOEG

Alle inzetten bij de jeugdbrandweer worden uitgevoerd met 6 personen. Tijdens de oefeningen zal je precies uitgelegd worden wat de taken zijn van elke functie. Hieronder hebben we wat taken gezet.

De bevelvoerder	De aanvalsploeg (nummer 1 en 2)
Taken van de bevelvoerder zijn: • Verkennen • Aanvalsplan bepalen. • Overleggen. • Commando's geven. • Rapporteren. • Controle op materiaal en persoon. • Improviseren. • Naverkennen.	De aanvalsploeg bestaat uit 2 personen. De taken van de aanvalsploeg zijn: • Brengen de aanvalskorf over. • Redden mens en dier. • Assisteren bevelvoerder bij het verkennen. • Maken aanvalsweg vrij. • Rapporteren aan bevelvoerder. • Verzorgen eerste straal.
De pompbediener	De waterploeg (nummer 3 en 4)
De taken van de pompbediener zijn: • Verzorgen van waterwinning. • Verzorgen van de (portofoon) communicatie tussen AC en bevelvoerder. • Opvangen en uithoren van de politie/ambulance/sleutelhouden/etc. • Toezien op verkeersveiligheid.	De waterploeg bestaat ook uit 2 personen. De taken van de waterploeg zijn: • Bouwen toevoersleiding op. • Assisteren de pompbediener bij het opbouwen van de waterwinning. • Verzorgen tweede straal. • Assisteren bevelvoerder bij (door-)verkennen.

OPSTELLEN

1. Opstellen

De bevelvoerder geeft het eerste commando: "OPSTELLEN". De ploegleden gaan (behalve de bevelvoerder) op één lijn staan met het gezicht richting de bevelvoerder. De nummers 1 t/m 4 moeten op dezelfde lijn gaan staan als de Pompbediener (P).

Alle ploegleden staan met het linkerbeen iets naar voren en de handen op de rug. (Plaats Rust).

2. Geeft acht

De bevelvoerder geeft het commando: "GEEF ACHT". De ploegleden doen het linkerbeen naast het rechterbeen en de handen naast het lichaam.

3. Rechts richten

De bevelvoerder geeft het commando: "RECHTS RICHTEN". De nummers 1 t/m 4 strekken hun rechterarm en passen hiermee de afstand af tot de rechterbuurman. Het gezicht van de nummers 1 t/m 4 is naar rechts gericht. De pompbediener kijkt recht vooruit. De bevelvoerder controleert of de ploegleden op één lijn staan.

4. Afdeling staat

De Bevelvoerder geeft het commando: "AFDELING STAAT". De ploegleden doen hun rechterarm weer vlak langs het lichaam en kijken weer vooruit. (zelfde houding als Geef Acht) Hierna zal de bevelvoerder een kleding- en materiaalcontrole uitvoeren.

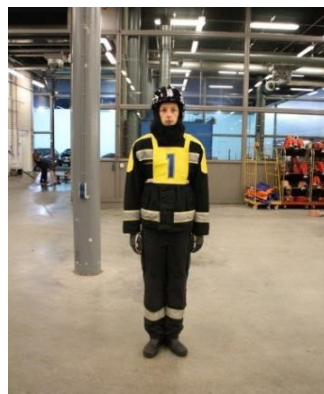
Vervolgens zal een portofoontest gedaan worden (zie instructiekaart 017).

De bevelvoerder meldt via de portofoon:
JEUGDBRANDWEER UITRUK GEREED

5. Plaats rust

In sommige gevallen kan de bevelvoerder het commando geven: "PLAATS RUST". Alle ploegleden staan met het linkerbeen iets naar voren en de handen op de rug.

6. Commando's uitgevoerd per afbeelding



Geef acht



Rechts richten



Rechts richten



Afdeling staat



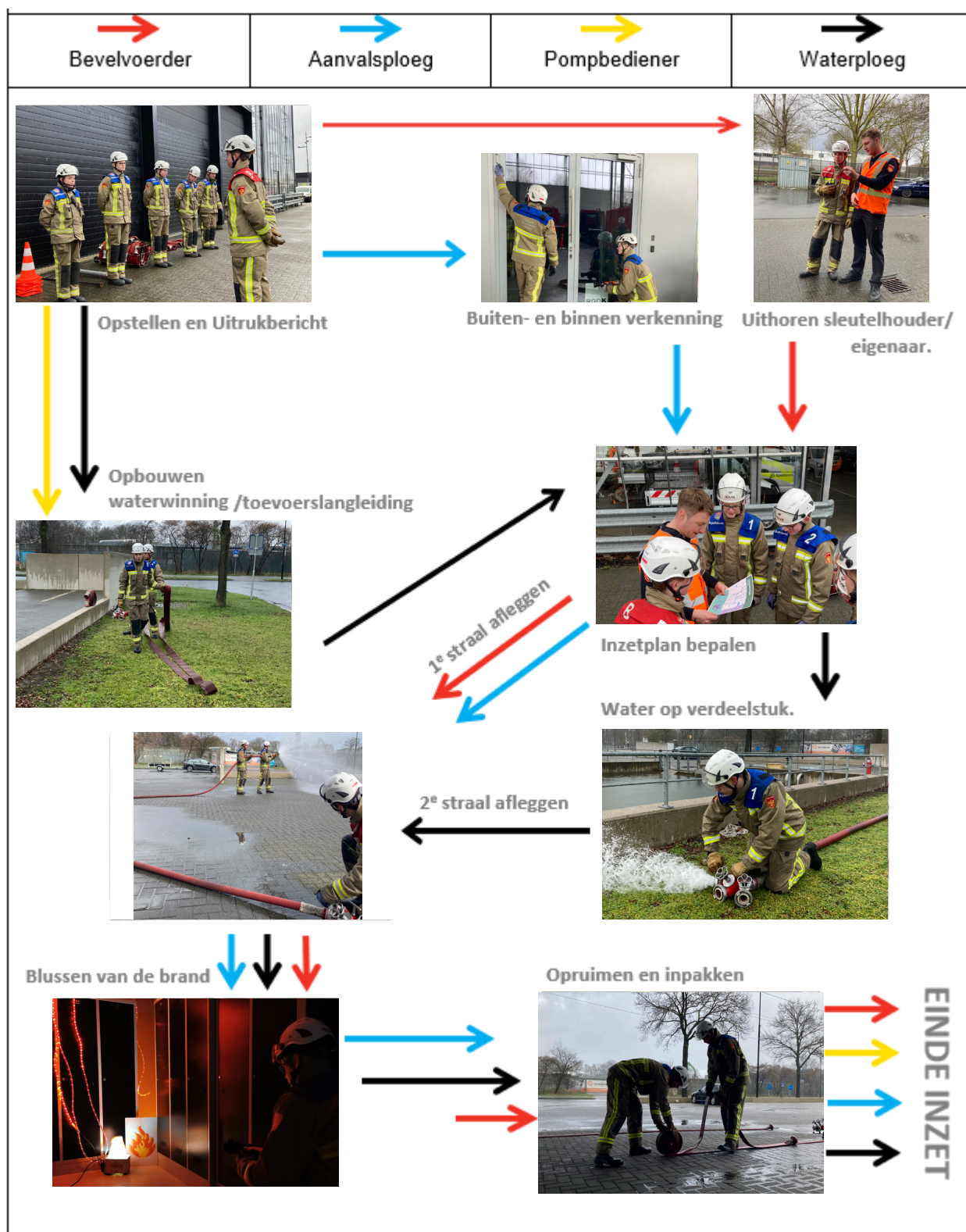
Afdeling staat



Plaats rust

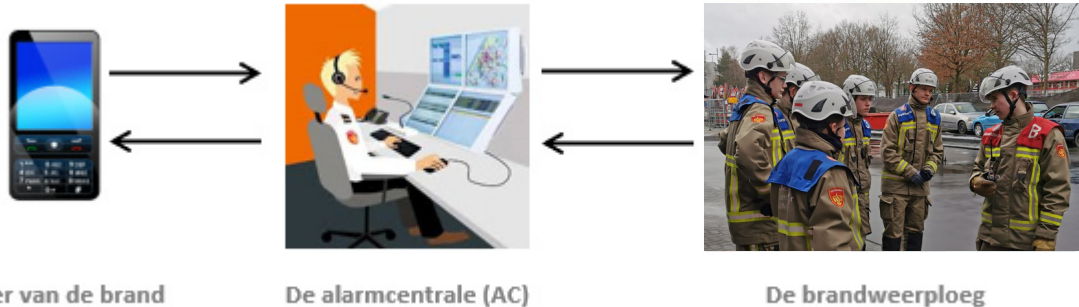
KAARTNR. 006

9



UITRUKBERICHT

Als iemand in het echt 112 belt, wordt hij doorverbonden met de alarmcentrale (AC). De centralist op de meldkamer stelt de melder verschillende vragen: bijvoorbeeld over waar hij de brand heeft gezien en om wat voor soort pand het gaat. Vervolgens alarmeert de alarmcentrale de brandweer. Bij de jeugdbrandweer gaat dit alarmeren door middel van het uitrukbericht.



Het uitrukbericht

Nadat de bevelvoerder zijn ploeg 'Uitruk Gereed' heeft gemeld, komt het uitrukbericht vanaf de AC. Het uitrukbericht wordt op papier uitgereikt door middel van een zogenaamde pagerbericht. Een pagerbericht kan er als volgt uit zien:

Prio 1 Woningbrand ... straat nr. ... (adres).

In het pagerbericht is dus het incidentadres en het type brand te vinden.

Vragen stellen

Elk ploeglid kan, nadat het uitrukbericht is gegeven, vragen stellen aan de alarmcentrale. De alarmcentrale kan op deze vragen een antwoord geven, waardoor je meer te weten komt over de brand. Je kunt namelijk verschillende soorten panden krijgen waar je een inzet moet doen (zie hiernaast)

Tijdens wedstrijden zal de jury beoordelen of de vragen die je hebt gesteld passen bij de melding. Als je bij een melding van een autobrand vraagt hoeveel verdiepingen het pand heeft, dan heb je niet goed opgelet en geen vragen gesteld die passen bij de melding. Hieronder hebben we alvast een lijstje gemaakt met vragen waaraan je kunt denken.

- Is bekend in wat voor soort pand het brandt? (fabriek, woning, kantoor enz.)
- Waar is de waterwinning?
- Zijn er nog personen in of bij het pand aanwezig?
- Zijn er gevaarlijke stoffen aanwezig?
- Wie is de melder?
- Aantal bouwlagen van het pand

- Is bekend waar in het pand het brandt?
- Is het pand op dit moment in gebruik?
- ...

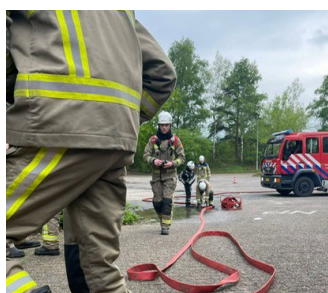
Nadat alle vragen beantwoord zijn, geeft de bevelvoerder het volgende commando:

"POMPBEDIENER EN WATERPLOEG, LAGEDRUK GEREED MAKEN OP ONDERGRONDS/BOVENGRONDSE BRANDKRAAN. 1 EN 2 VOLGEN!"

Nummer drie en vier gaan samen met de pompbediener de waterwinning opbouwen. De aanvalsploeg volgt de bevelvoerder naar het brandadres.

OPBOUWEN WATERWINNING

Het aflegsysteem is een standaard procedure die tijdens inzetten bij de brandweer wordt uitgevoerd. Het aflegsysteem bestaat uit vaste taken en procedures, die worden gestart als de bevelvoerder hiervoor een bepaald commando geeft. Deze instructiekaart legt uit de wat de taken van elk ploeglid zijn bij het opbouwen van de waterwinning.



Onderwerp:	Door:
Commando: "LAGE DRUK GEREEDMAKEN"	B
De waterploeg en de pompbediener pakken hun materiaal op bij de opstelplaats, rennen naar de waterwinplaats (ondergrondse brandkraan)	P,3,4
De aanvalsploeg neemt het aanvalskrat mee en gaat samen met de bevelvoerder naar het brandadres. Zij starten daar de eerste verkenning (zie instructiekaart 010)	1,2,B
De pompbediener plaatst bij de waterwinplaats het opzetstuk (zie instructiekaart 009)	P
Nummer 3 gooit bij de waterwinplaats de eerste toevoerslangleiding uit en geeft één koppeling door aan nummer 4. (zie afbeelding 1)	3,4
Nummer 4 gooit de tweede toevoerslangleiding uit en geeft de bovenste koppeling aan nummer 3. Nummer 4 koppelt vervolgens de koppelingen van de eerste en tweede slang aan elkaar. De toevoerslangleiding moet gelegd worden tot aan het aanvalskrat van de aanvalsploeg. (zie afbeelding 2)	3,4
Commando: "VASTE PLAATS VERDEELSTUK HIER"	B
Nummer 3 pakt het verdeelstuk uit het aanvalskrat en plaatst deze op de plaats die de B heeft aangewezen. Hij opent één afsluiter om te ontluichten. Nummer 3 geeft het commando: "WATER" aan nummer 4.	3
Nummer 4 rent via de toevoerslangleiding naar de P en roept naar hem: "POMPBEDIENER WATER" . Nummer 4 moet een bendelstuk meenemen om eventuele lekken in de slang te kunnen dichten.	4
De pompbediener brengt de toevoerslangleiding onder druk. (zie instructiekaart 009)	P
Nummer vier loopt terug naar het verdeelstuk met dezelfde snelheid waarmee het water door de toevoerslangleiding gaat. (afbeelding 3) Onderweg kan nummer 4 de slang verleggen als er knikken in de slang zitten, waardoor het water niet goed stromen kan. Bij het bereiken van het verdeelstuk roept nummer vier naar nummer 3: "WATER KOMT ERAAN!"	4
Nummer 3 sluit de afsluiter als toevoerslangleiding ontluicht is. (zie afbeelding 4)	3
Nummer 3 en 4 stellen op bij het verdeelstuk.	3,4

PLAATSEN OPZETSTUK

Nadat het commando: "Lage druk gereed maken" is gegeven door de bevelvoerder, gaat de pompbediener samen met de waterploeg naar de waterwinplaats. Indien de waterwinning een ondergrondse brandkraan is, wordt hieronder uitgelegd hoe de waterwinning gereed gemaakt moet worden. Op Youtube kun je hierover ook een filmpje vinden: <https://bit.ly/3vkCtww>.

1. Bij aankomst bij de waterwinplaats moet eerst gezorgd worden voor een veilige werkplek door het plaatsen van pylonen.



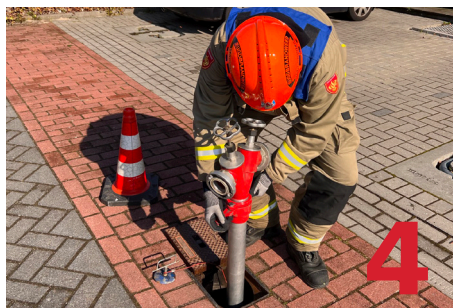
2. Met het putdekselhaakje of de brandkraansleutel het straatdeksel van de brandkraan nemen en eventueel vuil en rotzooi dat in de straatpot bevindt verwijderen. (Benoem dit hardop)



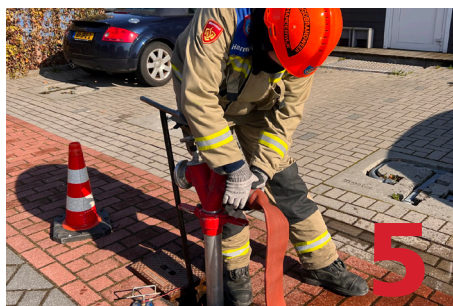
3. Het binnendeksel (slikdeksel) afnemen en zo nodig de koperen rand schoonmaken (dit ook hardop benoemen)



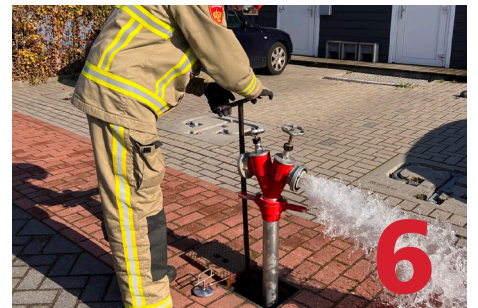
4. Pak het opzetstuk en controleer of de wartelmoer in de laagste stand staat geschroefd en of alle pakkingringen aanwezig en onbeschadigd zijn.



5. Laat vervolgens het opzetstuk op de brandkraan opzetstuk draaien om de slangen makkelijker op door de wartel in de klauwen van de brandkraan te plaatsen. Draai vervolgens met de handvatten het opzetstuk naar rechts. Je kunt het huis van het opzetstuk draaien om de slangen makkelijker op het opzetstuk te plaatsen. Het draaien van het huis mag alleen met de klok mee!



6. Open één afsluiter van het opzetstuk (die kant die de minste schade aanricht) en controleer of de opzetstuk andere gesloten is. Plaats vervolgens de brandkraansleutel en draai de brandkraan volledig open. Sluit daarna pas de afsluiter op het opzetstuk.



7. De toevoerslang die is neergelegd door de waterploeg aankoppelen. Wanneer het commando "WATER" gegeven wordt de afsluiter openen.



Bij het afkoppelen van het opzetstuk verlopen voorgaande stappen in omgekeerde volgorde. In deze procedure zit één verschil: wanneer het commando: "INPAKKEN" gegeven wordt, moet eerst de brandkraan dichtgedraaid worden met de brandkraansleutel en daarna pas de afsluiter op het opzetstuk. Dit om te voorkomen dan verontreinigd water terug het waterleidingnet in stroomt.

VERKENNING

Terwijl de waterploeg de waterwinning samen met de pompbediener opbouwt, beginnen de bevelvoerder en de aanvalsploeg met de eerste verkenning. De bevelvoerder bepaalt op welke wijze de verkenning wordt uitgevoerd. Dit is per inzet verschillend. We geven alleen wat tips en instructies waar je bij een buiten- en binnenverkenning op moet letten.

Uithoren eigenaar/sleutelhouder

Soms wacht een sleutelhouder of eigenaar je op als je bij het pand aankomt. (zie afbeelding 1) Je kunt vaak veel informatie van hem krijgen. Denk hierbij aan de volgende dingen: Soms wacht een sleutelhouder of eigenaar je op als je bij het pand aankomt. (zie afbeelding 1) Je kunt vaak veel informatie van hem krijgen. Denk hierbij aan de volgende dingen:

- Weet de man/vrouw waar het brandt?
- Zijn er nog mensen in het pand aanwezig?
- Is hij/zij zelf gewond?
- Kan hij/zij een plattegrond tekenen van het gebouw?
- Weet de eigenaar waar de toegangsdeuren zich bevinden?
- Zijn er gevaarlijke stoffen aanwezig?

Zowel de bevelvoerder, als de andere ploegleden kunnen een eigenaar/slachtoffer uithoren.

Koppel alle informatie die je krijgt in ieder geval terug aan je bevelvoerder.

Buitenverkenning

De bevelvoerder geeft het "commando" voor een buitenverkenning.

Let bij de buitenverkenning onder andere op de volgende dingen:

- Zoek naar mogelijke toegangsdeuren. Open niet zomaar deuren, overleg hiervoor met je bevelvoerder
- Kijk door ramen waardoor je mogelijk de brand kan zien (zie afbeelding 2)
- Kijk ook naar bovengelegen verdiepingen
- Roep naar mogelijke slachtoffers
- Luister of je de brand van buiten al kunt horen
- Zorg ervoor dat je gemakkelijk te vinden bent voor je bevelvoerder

Wanneer de buitenverkenning is voltooid, ga je terug naar je bevelvoerder en rapporteer je hem over wat je hebt gezien. Ook de waterploeg kan opdracht worden gegeven om een buitenverkenning uit te voeren, nadat zij de toevoersleiding gereed gemaakt hebben.



KAARTNR. 010



VERKENNING

Binnenverkenning

De bevelvoerder geeft het “commando” voor een binnenverkenning. Een binnenverkenning wordt altijd in tweetallen uitgevoerd. De eerste binnenverkenning in de klasse Lagedruk wordt (meestal) zonder straal uitgevoerd (zie afbeelding 3), doorverkennen doe je wel met een straal. Een aantal tips voor een binnenverkenning:

- Denk altijd aan je eigen veiligheid en een veilige terugtocht. Een veilige terugtocht houdt in dat een brand of dichtvallende deur jou terugtocht naar buiten niet kunnen belemmeren.
- Sla geen deuren over: verken alle deuren die je tegenkomt totdat je de brand hebt gevonden. Open de deuren door middel van de deurprocedure.
- Roep in het pand regelmatig of er nog mensen zijn. Er kan namelijk nog ergens een slachtoffer liggen.
- Luister ook regelmatig of je de brand ergens kunt horen.
- Wanneer je een brand hebt gevonden, verken je niet verder zonder straal.
- Bij een brandhaard moet je goed opletten of en hoe de brand kan zijn doorgeslagen. , dit zie je aan de plek van de vlammenborden.
- Let op meterkasten, gevaarlijke stoffen en andere gevaarlijke situaties

Wanneer de brand gevonden is, gaat de aanvalsploeg naar buiten. Om duidelijk te maken waar de brand zich bevindt, kun je een plattegrond tekenen. (zie afbeelding 4)



AFLEGGEN AANVALSSLANGEN

Als de waterwinning is opgebouwd en de eerste verkenning is uitgevoerd, kunnen de aanvalsslangen worden uitgeworpen. De aanvalsslangen zijn bedoeld om het water vanaf het verdeelstuk naar de brand te vervoeren.



Onderwerp:	Door:
Commando: "Eerste straal afleggen"	B
De aanvalsploeg pakt de benodigde aanvalsslanglengtes en gooien deze uit. Nummer 1 pakt een straalpijp en koppelt deze aan. (zie afbeelding 1)	1,2
Nummer 2 legt de slangen neer zodat het water goed kan stromen.	2
Nummer 1 roept naar nummer 2 : "EERSTE STRAAL WATER" .	1
Nummer 2 koppelt de aanvalsslang aan de linker afsluiter van het verdeelstuk en opent voorzichtig de afsluiter van het verdeelstuk.	2
Nummer 1 houdt de straalpijp iets geopend om de slangleiding te ontluchten. (zie afbeelding 2)	1
Als het water de straalpijp heeft bereikt, opent nummer 2 de afsluiter volledig. Draai een afsluiter nooit geheel open, maar draai één halve slag terug. Dit om te voorkomen dat een afsluiter vast gedrukt wordt door de waterdruk.	2
Hierna kan de aanvalsploeg met de straal naar binnen om de brand te blussen. (als de bevelvoerder hiervoor het commando heeft gegeven)	1,2
Commando: "TWEDE STRAAL AFLEGGEN" (zie afbeelding 3)	B
De waterploeg pakt de benodigde aanvalsslanglengtes en gooien deze uit. Nummer 3 pakt een straalpijp en koppelt deze aan.	3,4
Nummer 4 legt de slangen neer zodat het water goed kan stromen	4
Nummer 3 roept naar nummer 4: "TWEDE STRAAL WATER."	3
Nummer 4 koppelt de aanvalsslang aan de rechter afsluiter van het verdeelstuk en opent voorzichtig de afsluiter van het verdeelstuk.	4
Nummer 3 houdt de straalpijp iets geopend om de slangleiding te ontluchten.	3
Als het water de straalpijp heeft bereikt opent nummer 4 de afsluiter volledig. Draai een afsluiter nooit geheel open, maar draai één halve slag terug. Dit om te voorkomen dat een afsluiter vast gedrukt wordt door de waterdruk.	4
Hierna kan de waterploeg met de straal naar binnen om de brand te blussen. (als de bevelvoerder hiervoor het commando heeft gegeven) (zie afbeelding 4)	3,4

BLUSSEN VAN DE BRAND

De aanvalsploeg en de waterploeg hebben normaal ieder de verantwoordelijkheid over één straal. Tijdens het blussen van de brand zijn er een aantal dingen waar je op moet letten. Ook geeft de bevelvoerder je een aantal commando's waarop je moet reageren. Dit geldt zowel voor de aanvalsploeg als de waterploeg.

1. Uitbreiding voorkomen

De bevelvoerder geeft het commando:

“UITBREIDING VOORKOMEN”

Ga met z'n tweeën gehurkt zitten, probeer dekking te zoeken achter een muur of deur.

- Kijk goed in de ruimte of je gevaarlijke situaties ziet (gevaarlijke stoffen, machines e.d.)
- Als de bevelvoerder vraagt hoe het gaat zeg je als je denkt dat de brand onder controle is: “Deze brand onder controle” (zie afbeelding 2)

2. Deze brand blussen

De bevelvoerder geeft het commando:

“DEZE BRAND BLUSSEN”

Zorg ervoor dat je straal gericht is op de brand (zie afbeelding 1)

- Communiceer met je maatje over de ontwikkeling van de brand.
- Communiceer ook met de aanvalsploeg/ waterploeg om te vragen hoe het bij hen gaat
- Controleer de kleding van elkaar
- Als de bevelvoerder vraagt hoe het gaat zeg je: “De brand mindert/mindert nog niet”

3. Deze brand afblussen

De bevelvoerder geeft het commando:

“DEZE BRAND AFBLUSSEN”

Je kunt nu gaan doorstoten. Dit houdt in dat je iets dichterbij de brand gaat zitten. (zie afbeelding 3)

- De knetterkasten en lampen zullen als het goed is nu uitgaan.
- Als de brand volledig is afgeblust roep je je bevelvoerder. Je zegt hem: “Deze brand is afgeblust”

4. Deze ruimte naverkernen

De bevelvoerder geeft het commando:

“DEZE RUIMTE NAVERKENNEN”

Nummer 1 of 3 blijft met de straalspijp staan, terwijl nummer 2 of 4 de ruimte controleert of de brand volledig geblust is.

- Op commando van de bevelvoerder kan ook opdracht gegeven worden om andere ruimtes te controleren

5. Deze ruimte ventileren

De bevelvoerder geeft het commando:

“DEZE RUIMTE VENTILEREN”

- Open alle ramen en deuren in de ruimte die in verbinding staan met de buitenlucht. Indien dit niet mogelijk is, meld je dit aan je bevelvoerder.
- Open geen andere deuren en ramen zonder toestemming van de bevelvoerder.



1



2



3

OPRUIMEN EN INPAKKEN

Als alle ruimtes zijn na-verkend en geventileerd, kan worden begonnen met het opruimen en inpakken van het materiaal. Dit gebeurt op basis van de commando's die de bevelvoerder geeft.



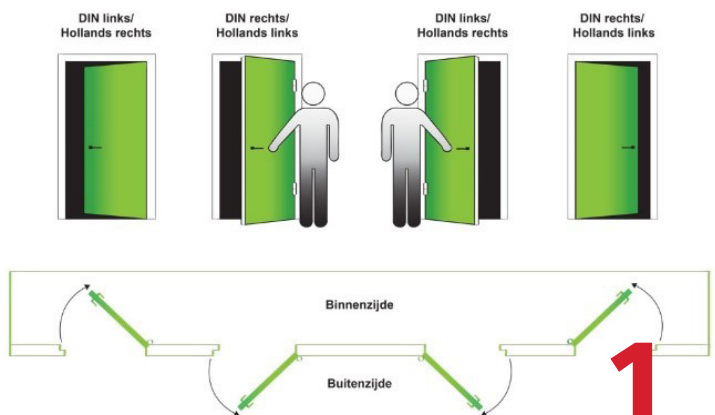
Onderwerp:	Door:
De bevelvoerder geeft het commando: "DEZE STRAAL OPRUIMEN"	B
De aanvalsploeg antwoordt met: "Eerste straal opruimen".	1,2
De waterploeg antwoordt met : "Tweede straal opruimen".	3,4
De waterploeg en aanvalsploeg brengen de straal naar buiten. Let daarbij op dat je de slangen niet in de knoop trekt. (Afbeelding 1)	
Buiten roept nummer 1 naar nummer 2: "EERSTE STRAAL WATER AF" .	1 of (3)
Nummer twee draait de afsluiter van het verdeelstuk dicht, terwijl nummer 1 de afsluiter van de straalpijp open zet.	1,2 (of 3,4)
De nummers 1 en 2 rollen samen de slangen op. Let daarbij op dat je de slangen enkel oprolt naar het verdeelstuk toe. (zie afbeelding 2)	1,2 (of 3,4)
Deze procedure geldt ook voor de waterploeg, waarbij nummer 1 vervangen wordt door nummer 3 en nummer 2 vervangen wordt door nummer 4 in bovenstaande tekst.	
De bevelvoerder geeft het commando: "INPAKKEN"	B
Nummer 4 neemt plaats bij het verdeelstuk en zegt tegen nummer 3: "INPAKKEN"	4
Nummer 3 rent via de slangleiding naar de pompbediener en zegt tegen hem: "INPAKKEN"	3
De pompbediener haalt druk van de toevoerslangleiding.	P
Nummer 4 opent een afsluiter om de druk van de toevoerslangleiding te halen.	4
Nummer 3 loopt terug richting het verdeelstuk en koppelt alle koppelingen los	3
De aanvalsploeg brengt het aanvalskrat naar de finishlijn. (zie afbeelding 3)	1,2
Alle ploegleden helpen bij het oprollen van de toevoerslangleiding. De slangen worden enkel opgerold naar het opzetstuk toe.	1,2,3,4
Al het materiaal (ook dat van de pompbediener) moet achter de finishlijn gelegd worden. Controleer of al het materiaal aanwezig is en meldt dit aan je bevelvoerder.	
Stel met je ploeg op bij de finishlijn. (zie afbeelding 4)	
Einde inzet	
Als al het materiaal compleet is, geeft de bevelvoerder het commando: "INGERUKT MARS"	B

DEURPROCEDURE

Het openen van een deur zorgt ervoor dat er tijdelijk extra zuurstof in een ruimte komt. Deze extra zuurstof zorgt er normaal gesproken voor dat een brand groter wordt. Je moet daarom op een veilige manier een deur openen. Op deze kaart leer je hoe je een deur opent bij de jeugdbrandweer. Filmpje van de deurprocedure op Youtube: <https://bit.ly/3wroeHt>.

Verschillende deuren

Er zijn verschillende soorten deuren. Allereerst heb je deuren met een draaipunt aan het kozijn/een muur. Deze deuren kunnen zowel **toedraaien** als **afdraaien**. Een deur is (meestal) een toedraaiende deur als je de scharnieren kan zien. De deur draait dan jou kant op. Een afdraaiende deur draait de ruimte in (zie de afbeelding hiernaast). De procedure voor het openen van deze deuren wordt hieronder beschreven.



Daarnaast heb je ook schuif- en roldeuren. Voor het openen van deze type deuren zal je tijdens de oefenavonden meer instructies krijgen.

Wanneer een deur glas of plastic bevat, waardoor je duidelijk de ruimte daarachter kan zien en kan zien dat er géén brand achter de deur zit, mag je de deur openen zonder de volledige deurprocedure.

Elke eerste deurprocedure begint met het controleren van elkaars kleding. Controleer of de kleding goed zit, zodat je veilig naar binnen kan. Daarna begin je met het aftasten van de deur. Met de rug van je hand ga je over het oppervlak van de deur. Raak de deurknop aan (deze geleidt als beste de hitte van een brand). Meld je maatje als de deur niet warm is: **“DEUR IS NIET WARM”**.



DEURPROCEDURE

Afdraaiende deuren

Ga gehurkt naast de klink achter de muur zitten. Pak met gestrekte arm de deurklink en wend je hoofd af. Nummer 2 of 4 gaat ook gehurkt naast zijn maatje zitten.

Nummer 1 of 3 zegt: “Deur openen op drie”. Tel hard op tot 3 en open de deur een klein stukje.

Nummer 1 of 3 telt vervolgens hard op tot 5, waarna hij controleert of de deurklink aanwezig is. Blijf daarbij gehurkt zitten.



1



2



3

Toedraaiende deuren

Ga gehurkt naast de klink achter de deur zitten. Pak met gestrekte arm de deurklink en wend je hoofd af.

Nummer 2 of 4 gaat ook gehurkt naast zijn maatje zitten. Nummer 1 of 3 zegt: “Deur openen op drie”. Tel hard op tot 3 en open de deur een klein stukje.

Nummer 1 of 3 telt vervolgens hard op tot 5, waarna hij controleert of de deurklink aanwezig is. Blijf daarbij gehurkt zitten.



1



2



3

PORTOFOONVERKEER

Met portofoonverkeer worden de gesprekken bedoeld die de bevelvoerder, de pompbediener en de alarmcentrale met elkaar voeren over de portofoon. Een portofoon is een soort telefoon waarmee je op langere afstand, draadloos met elkaar kunt communiceren.

Portofoonverkeer bij de jeugdbrandweer Lagedruk vindt plaats tussen de bevelvoerder, pompbediener en de AC. Een aantal regels voor het portofoonverkeer die altijd gehanteerd moeten worden:

- Spreek rustig en duidelijk.
- Houd de microfoon van de portofoon ongeveer 10 tot 15 centimeter voor je mond
- Herhaal berichten die je ontvangt zodat de zender van het bericht zeker weet dat je het goed begrepen hebt.
- Eindig elk bericht met 'Over'.

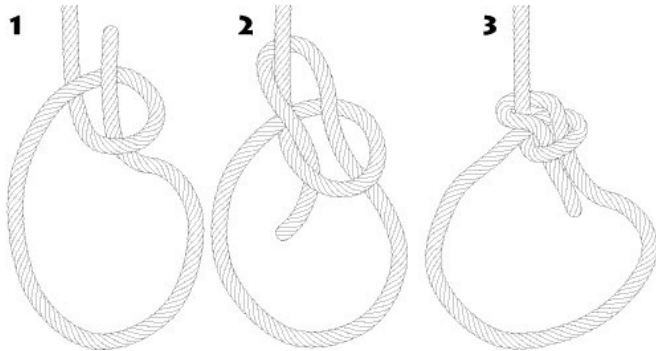
KAARTNR. 015

	Portofoontest Tijdens het opstellen aan het begin van de inzet, moet zowel de Bevelvoerder (BV) als de Pompbediener (P) een Portofoontest doen met de Alarmcentrale (AC). Ook de bevelvoerder en de pompbediener doen samen een portofoontest
	Uitruk gereed Nadat de opstelprocedure is voltooid, zal de Bevelvoerder zich uitruk gereed melden: <i>B: "Bevelvoerder Jeugdbrandweer meldt zich uitruk gereed, over".</i>
	Eerste Naderbericht Wanneer de ploeg is uitgerukt geeft de bevelvoerder rechtstreeks aan de AC door: <i>B: "Jeugdbrandweer is uitgerukt naar opgegeven adres, over"</i>
	Tweede Naderbericht Als de ploeg bij het brandadres is aangekomen, meldt de bevelvoerder rechtstreeks aan de AC: <i>B: "Jeugdbrandweer is ter plaatse, het adres is juist, over"</i> Controleer altijd of het adres in de melding ook daadwerkelijk het brandadres is.
	Derde Naderbericht Het portofoonverkeer verloopt vanaf het tweede naderbericht via de pompbediener . Met het derde naderbericht wordt de kwalificatie van de brand doorgegeven. <i>B: "Bevelvoerder Jeugdbrandweer meldt kleine/middel brand"</i> De pompbediener geeft dit bericht door aan de AC: <i>P: "Pompbediener jeugdbrandweer meldt namens de bevelvoerder kleine/middel brand, over"</i>
	Vierde Naderbericht De bevelvoerder geeft via de pompbediener het bericht brandmeester: <i>B: "Bevelvoerder jeugdbrandweer meldt brandmeester, over"</i> <i>P: De pompbediener geeft dit bericht vervolgens door aan de AC.</i>
	Vijfde Naderbericht Als de ploeg gaat inpakken, meldt de bevelvoerder via de pompbediener. <i>B: "Jeugdbrandweer maakt gereed voor inpakken, over"</i> <i>P: De pompbediener geeft dit bericht vervolgens door aan de AC.</i>
	Zesde Naderbericht Als de hele ploeg met het materiaal achter de finishlijn is, meldt de bevelvoerder rechtstreeks aan de AC: <i>B: "Jeugdbrandweer keert terug naar de kazerne en is uitruk gereed, over".</i>

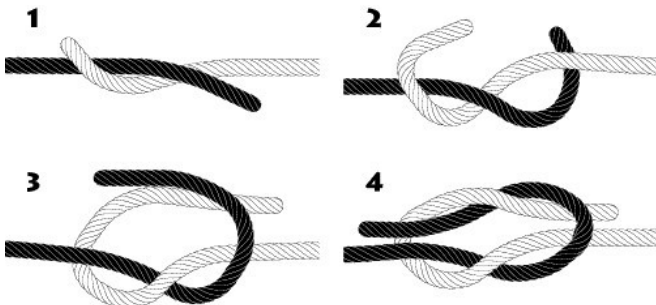
KNOPEN

Als je bij de jeugdbrandweer zit, moet je een aantal knopen kunnen maken. Hieronder zie je belangrijkste knopen die je zelf moet kunnen maken.

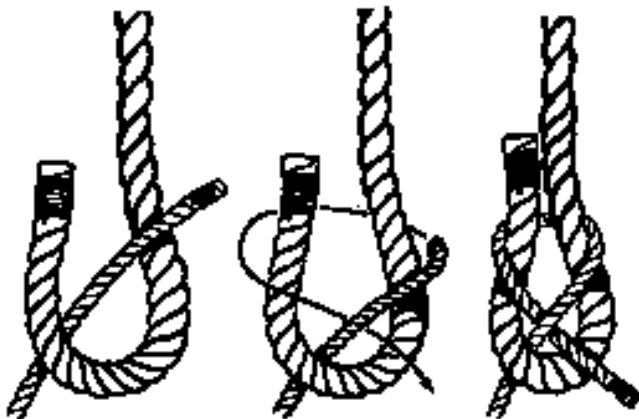
Paalsteek



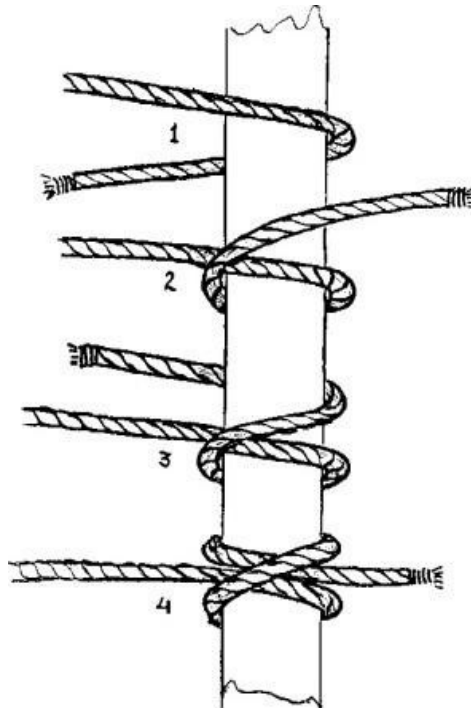
Platte Knoop



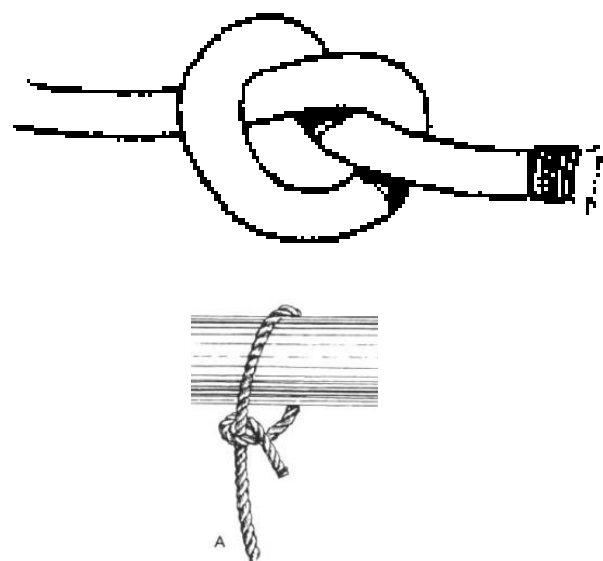
Schootsteek



Mastworp



Halve Knoop / Halve Steek



MATERIAAL

Hieronder hebben we een aantal namen van het materiaal, kledingstukken en andere objecten die bij de brandweer gebruikt worden voor je onder elkaar gezet en voorzien van een foto. Tijdens de oefenavonden zal je uitgelegd worden hoe je het materiaal moet gebruiken.

		
Aanvalkrat	OpzetStuk	Verdeelstuk
		
Kraansleutel	Putdekselhaak	Straalpijp
		
Toevoerslangleiding 75 mm	Aanvalsslangleiding 52, 38 mm	Verzamelstuk
		
Koppeling Sleutel	Slangenbrug	Pylon
		
Slangophouder	Bendelstuk	Portofoon

KLEDING



Helm met vizier

(wedstrijd-) Nummer

Blusjas

Handschoenen

Blusbroek

Veiligheidslaarzen

KAARTNR. 017B



Schouderflap Bevelvoerder



Schouderflap Ploegleden



Nummers voor schouderflap

SPELREGELS JEUGDBRANDWEER VNOG

1

Jij bent brandweer! Gedraag je daarom als vertegenwoordiger van de brandweer.



Vriendschap, respect, verantwoordelijkheid en lol: daar gaat het bij ons om.

2

Ieder jeugdlid hoort erbij!

3

4

Veiligheid voor alles.

5

Gebruik daarom altijd de aangegeven beschermingsmiddelen.



Je doet wat de jeugdleiders jou vragen. Zet bijvoorbeeld je mobiel uit.

6

Je blijft uit ruimtes en van spullen waar je niet (aan) mag komen.

7

8

Je draagt de brandweerkleding bij jeugdbrandweer activiteiten.

9

Je gaat netjes en voorzichtig met je brandweerkleding en het materiaal om, omdat je die te leen hebt.

10

Zorg samen voor de controle, schoonmaak en het opruimen van de gebruikte spullen. Geef door als iets ontbreekt of defect is.



